



プログラミング教育って何だろう？ まずは体験してみよう！



教育
ゾーン

DIS
WORLD
わあるど
<http://www.dis-world.com/>

in
とちぎ
宇都宮

体験コーナー

プログラミング教材で ゲームに挑戦！

スケジュール (仮)

- ▶ 教育版レゴ®
マインドストーム®EV3
- ▶ リトルビッツ
- ▶ コードモンキー

何度も挑戦して、
高得点と特典を
ねらいましょう！



7.19 (1日目)

- 午前の部 11:00 ~ 12:00
- 午後の部 ① 14:00 ~ 15:00
- 午後の部 ② 16:00 ~ 17:00



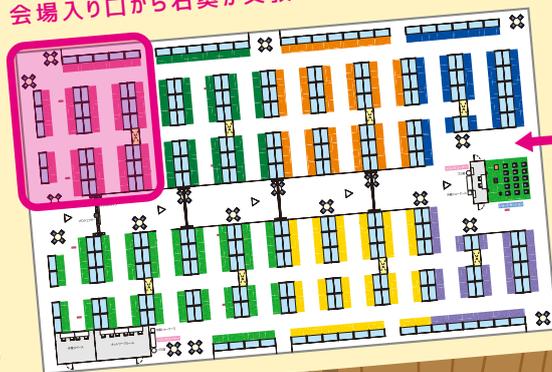
7.20 (2日目)

- 午前の部 11:00 ~ 12:00
- 午後の部 ① 13:30 ~ 14:30
- 午後の部 ② 15:30 ~ 16:30



※ 各教材の体験コーナーを設置しております。 ※ 上記スケジュール以外でも、体験いただけます。

こちらへお越しください！
会場入り口から右奥が文教ゾーンです。



高得点者への特典！

いずれかを
1点

- ▶ アクティブ・ラーニングを実現する
授業デザイン研修 1回分
- ▶ 教育版レゴ®
マインドストーム EV3の
教員向けワークショップ
1回分
- ▶ プログラミング教材
1セット



※特典は変更になる場合がございます。予めご了承ください。



展示コーナー

出展社一覧

株式会社アイ・オー・データ機器
 エプソン販売株式会社
 エム・ティ・プランニング株式会社
 エレコム株式会社
 株式会社ガイア・エデュケーション
 株式会社サカワ

サンワサプライ株式会社
 株式会社ジャストシステム
 シャープビジネスソリューション株式会社
 株式会社ソリトンシステムズ
 東芝クライアントソリューション株式会社
 日本イイサー株式会社
 株式会社バッファロー

株式会社富士通パーソナルズ
 株式会社プリンストン
 株式会社来夢
 レノボ・ジャパン株式会社
 ダイワボウ情報システム株式会社 (文教G)
 五十音順 (全18社)

※出展社は変更になる場合もございます。予めご了承ください。※出展社一覧は、2017年6月8日現在の情報です。

文教クイズ形式でスタンプラリー!

Q1 次の小学校の教科書改訂時期は、いつでしょうか。

- ① 2020年 ② 2019年 ③ 2018年 ④ 2017年

Q2 次期学習指導要領から、英語が教科化になる学校、学年はどこでしょうか。

- ① 中学校1年 ② 小学校6年 ③ 小学校5、6年 ④ 小学校3～6年

Q3 我々の生活の中で、プログラミングが活用されているものは沢山ありますが、プログラミングが活用されていないものを選んでください。

- ① 自動販売機 ② ATM ③ エレベーター ④ ランドセル

Q4 文部科学省が作成、平成24年3月に無料配布された外国語活動で使用されているテキスト名は何でしょうか。

- ① 「小学校からの英語」 ② 「フレキシ英語」 ③ 「NHK基礎英語」 ④ 「Hi, friends!」

Q5 栃木県の郷土料理で、(正月料理の残りの) 塩鮭の頭、(節分にまいた残りの) いろり大豆、粗くおろした大根とにんじん、油揚げ、酒かすなどを、酢・砂糖・しょうゆなどで味つけて煮込んだものは何でしょうか。

- ① しもつかれ ② とちおとめ ③ 餃子 ④ レモン牛乳

Q6 教員による一方向的な講義形式の教育とは異なり、学修者の能動的な学修への参加を取り入れた教授・学習法の総称は、何と呼ばれているでしょうか。

- ① 協働学習 ② アダプティブ・ラーニング ③ アクティブ・ラーニング ④ アクティブ・ランニング

ルール

- ① クイズを解く。回答方法はチラシに直接マルやチェックを付ける。(4択式で全6問あり)
- ② 文教ゾーン内の問題ごとに指定されたブースに行き、クイズの1問分の答え合せと、製品説明を聞き、スタンプを1つもらう。
- ③ 2問以上正解が確認できたら、体験コーナー内の総合受付にて、ノベルティをプレゼント!ノベルティは正解数によってもらえるものが変わります。

スタンプ

Q1

Q2

Q3

Q4

Q5

Q6

クイズに挑戦して、展示コーナーを回ろう!



デオドラントシートをプレゼント!